

# Expert Design et manager du numérique, Junior

#### **EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

#### mars 2022 / sept. 2022 UX Designer

SAP

Design d'expérience utilisateur (UX) · User research

#### sept. 2020 / févr. 2022 UX/UI Designer

Transdev ATS - Autonomous Transport Systems

- Pilotage du projet POC,
- Design d'interface,
- Interviews utilisateurs,
- conception d'interfaces et de prototypes interactifs,
- Animation d'ateliers de co-conception,
- Tests d'utilisabilité.

# juin 2019 / août 2019 UX/UI Designer

Planisware

- Conception de mockups UI & UX
- R&D UX
- Ergonomie
- Conception de test utilisateur
- Guideline
- Recherche iconographique

#### juin 2018 / juil. 2018 UX/UI Designer

Haru, startup d'événementiel

° Haru : startup média dédiée à la musique et à la fête, créée par deux étudiantsentrepreneurs de 5 année entrepreneuriale à la Web School Factory, spécialisés en Marketing et nouvelles Technologies.

- ° Tâches :
- Etude parcours utilisateur & stratégie de onboarding,
- Amélioration de l'expérience, travail sur l'UX / UI,
- Création de supports de communication,
- Participation à la stratégie MKT et dev commercial,
- Mise à jour et amélioration de la base de données,
- Référencement de contenus,
- Veille.

## mai 2015 / juin 2015 Maquettiste

Courrier International

- Reproduction de maquettes sur Indesign
- Compositions d'affiches sur Indesign
- Participation à diverses réunions
- Découverte des autres services

## avr. 2015 / mai 2015 Graphiste

Editions Caractères, filiale de Gallimard

- Création d'affiches sur Indesign
- Modification du Catalogue des Editions Caractères sur Indesign

## **DIPLOMES ET FORMATIONS**

sept. 2017 / sept. 2022 Master de manager.euse de l'innovation numérique majeur Design

Web School Factory

sept. 2019 / déc. 2019 Certificat of Digital Marketing & Media

International School of Business - Dublin, Ireland

mai 2019 / juin 2019 Certification Opquast Maîtrise de la qualité web - Niveau Avancé - 820

points sur 1000

Paris

sept. 2017 / déc. 2017 Titre professionnel de Designer Web obtenu (niveau 6) - BAC+2

L'étape Design

### **COMPETENCES**

User research, UX/UI Design, Data analysis, Design thinking, Ergonomie, Design System, Atelier d'idéation, Rédaction de spécifications UX, Rédaction de Guidelines, Test d'utilisabilité, Test utilisateur, Qualité web, travail d'équipe.

# **COMPETENCES LINGUISTIQUES**

Anglais Courant Français Bilingue

#### **CENTRES D'INTERETS**

Dessiner/Sculpter, Histoire de l'art, Design, Littérature, Cinéma, Ecriture, Natation, Escalade.